



# FORMATION J.A.2



# Les conditions

- Etre Arbitre Régional ou en formation
- Avoir lu les documents reçus
- Suivre la session de formation
- Obtenir au moins 8/12 au QCM arbitrage
- Passer l'UV1 et obtenir au moins 170/200
- Passer l'UV pratique et obtenir 150/200
  
- Remarques :
  - UV1 est conservé 2 fois en cas d'échec à la pratique
  - Un stagiaire ne peut se présenter que 2 fois à l'UV1 et pas 2 années consécutives



# Capacité

- Connaitre les textes fédéraux
- Connaitre les règles des épreuves individuelles

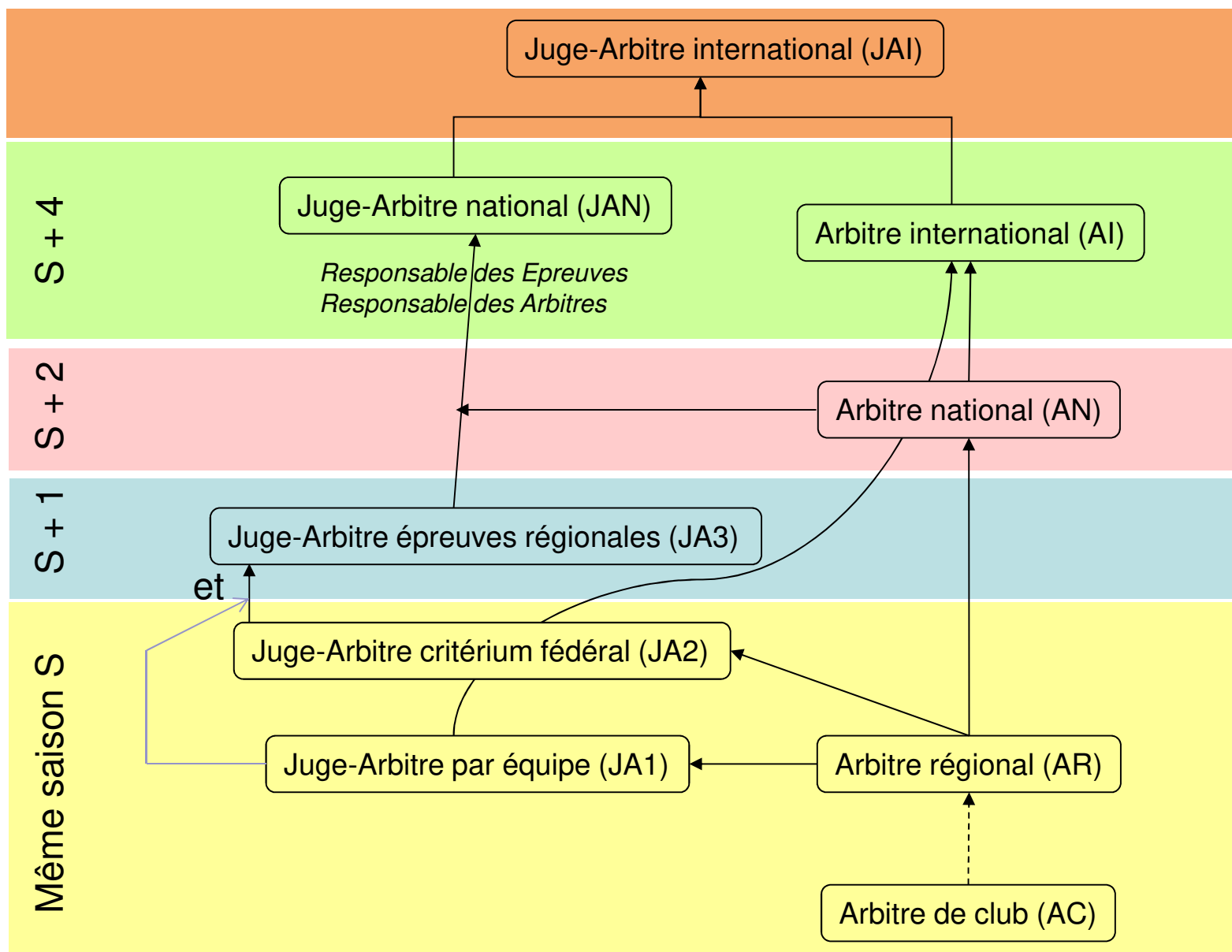
# Fonctions

- Etre JA du critérium et des épreuves individuelles

# Obligations

- Au moins 1 épreuve à gérer par saison

# GRADES EN ARBITRAGE ET JUGE-ARBITRAGE





# Généralités

- Le JA connaît le règlement
  
- Il organise une épreuve
  - Sur nomination de la Commission Sportive compétente
  - En relation avec l'organisateur
  
- Tenue correcte – chaussures de salle



# Vocabulaire

- Le point
  - Jeu
  - Classement
  - Critérium Fédéral
  
- La manche
  
- La partie



# Vocabulaire

- Tableau
  - Simple KO – Double KO
  - TED
  
- HG
  
- PMS
  
- POT



# Quelques notions de base

- Classement d'un joueur – Nb de points
  - Individuel (Nb de pts sur la licence)
  - Critérium Fédéral (Nb de pts obtenus par tour)
  - A l'issue d'un tour du CF (suivant le résultat)
  
- Horaires – ouverture des salles
  
- Formules de compétition
  - Poules ou tableau uniquement
  - Poules puis tableau





# Le Critérium Fédéral

- Epreuve individuelle comprenant 3 échelons
  - National – N1 et N2 (zone)
  - Régional – R1, R2 ... (définis par les ligues)
  - Départemental – D1, D2, ... (définis par les comités)
- Par catégories d'âge
  - Nationale 1 : Seniors, juniors, cadets
  - Nationale 2 : Seniors, juniors, cadets, minimes, benjamins
  - Régionale et Départementale : définis par les ligues et comités
- Principe : montées et descentes à l'issue de chaque tour sauf N1 : pas de descente en N2
- Points CF attribués à chaque tour en fonction du résultat
- 4 tours



# Le Programme de la formation

- Mettre en place des poules
- Gérer les poules
- Mettre en place le tableau final
- Gérer le tableau
- Utiliser SPIDD